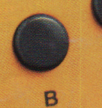
GAMEBOY camera

el ojo más divertido











¡Prepárate para ver como tu Gameboy se convierte en un cámara de fotos!

La cámara está montada sobre un cartucho, que se inserta en la Gameboy como cualquier otro.

Elige el motivo que quieras y utilizando la pantalla como visor en tiempo real con sólo pulsar el botón A, ya tienes una foto.

¡La Gameboy Camera no necesita de carretes! En lugar de carretes, podrás guardar hasta 30 fotografías en el propio cartucho.





El objetivo de la cámara puede girarse 180 grados

Gameboy Camera está disponible en rojo, verde, azul y amarillo.

El manejo de la cámara es extremadamente sencillo.

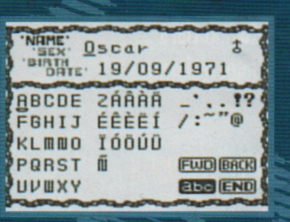
A los pocos minutos ya habrás tomado tus primeras fotos y probado alguno de sus trucos.

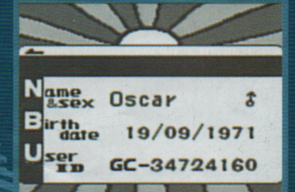


Personaliza tu Gameboy Camera

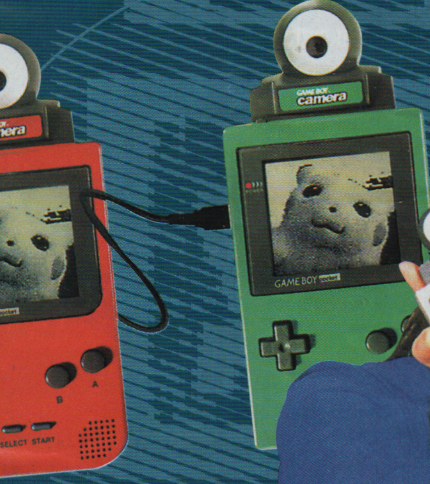


Podrás introducir tu nombre, fecha de nacimiento y sexo en un menú especial. Así harás que tu cámara sea única.





¡Intercambia fotos!



Si tienes una fotografía verdaderamente interesante se la puedes pasar a la cámara de un amigo, sólo necesitas el cable Game Link Dialog para conectar ambas cámaras.

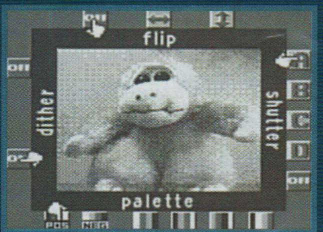
Cómo tomar fotos

Una vez activada la cámara puedes manipular la imagen antes de hacer la foto. Desde ajustar el brillo y el contraste de la imagen, los contornos, la escala de grises y los sonidos hasta la posibilidad de realizar efectos espejo horizontales y verticales.



Primero apunta al objeto que quieras fotografiar, antes de hacer la foto puedes hacer algunas modificaciones, ajustar el brillo y el contraste puede hacer una foto más clara ... ...o más oscura. De esta forma podrás hacer fotos realmente buenas incluso en habitaciones oscuras.



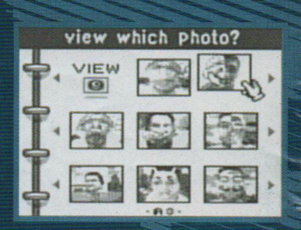


OPCIONES SIN FIN

Aquí podrás realizar un efecto espejo en tu diseño tanto horizontal como vertical.
Con esta opción podrás elegir entre diversos sonidos, que se ejecutarán cuando realices determinadas acciones.
Con estos menús puedes presentar las fotografías en diferentes escalas de grises en incluso en negativo. Y si tienes una Super Gameboy, encontrarás más posibilidades en color.
Aquí tienes la posibilidad de suavizar los perfiles de la fotografía.

ÁLBUM DE FOTOS

Si te gusta ver tus fotos tienes varias formas de hacerlo, puedes ver las fotos en el álbum o puedes elegir ver las fotos en una secuencia animada en la que podrás elegir el orden de las fotos y la música. Y por supuesto podrás imprimir directamente desde aquí las fotos.

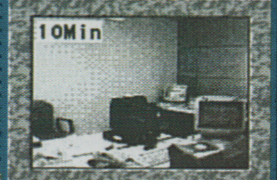


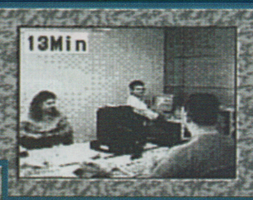
Disparador automático y temporizador

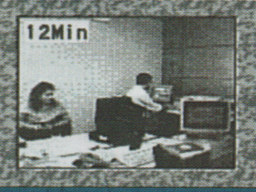
Si eliges el disparo automático podrás elegir los segundos en que debe hacerse la foto. Te será muy útil cuando quieras aparecer en una foto de grupo y no tengas un fotógrafo.



Apunta la cámara al objeto que quieras y con la función temporizador podrás realizar una serie de fotos con el intervalo de tiempo que elijas (desde unos segundos hasta una hora entre foto y foto).







En el ejemplo vemos como llegan nuestros amigos del Club Nintendo a sus puestos de trabajo.

¡Diversión sin límites!

Una vez que tengas las fotografías hechas podrás trabajar sobre ellas. Para este propósito cuentas con gran cantidad de funciones a tu disposición. Podrás introducir pequeñas imágenes y textos en tus fotos, o podrás pintar con varios lápices. Además podrás decorar tus trabajos con diversos marcos y añadir un pequeño comentario con el texto que desees.



MONSTRUOS, GAGS Y TRUCOS

Con esta función podrás dar un toque exclusivo a tus amigos. Selecciona una foto, por ejemplo una persona, y elige de entre todos los objetos que puedes añadir a la foto: pequeñas ilustraciones, accesorios, símbolos, letras... Las opciones son ilimitadas. Pon narices de cerdo y dientes de vampiro a tus amigos, ponle granos y escribe "Soy idiota" o coloca Pocket Monsters u otros personajes de Nintendo en los fondos.



DIBUJAR SIN FIGURAS

Si estas pequeñas ilustraciones no son suficientes, puedes ser aún más creativo, ve al menú de pintar elige un lápiz un color y a retocar. Podrás pintar directamente sobre las fotos, crear nuevos fondos e incluso dejar a personas solas. Si eliges el color blanco el lápiz será una goma de borrar y podrás quitar las cosas que no te gusten de la fotografía.







MARCOS

Si tu trabajo está terminado, puedes decorar la foto con 18 marcos diferentes. Encontrarás hasta un sello a tu disposición, al que añadiendo tu cara tendrás un perfecto sello de correos personalizado.









NOTAS

Puedes añadir una nota a las fotos que quieras. Si tienes fotos de tus amigos, puedes indicar su nombre y teléfono en la nota por ejemplo. Estas notas se pueden imprimir con la foto.

Trucos

Hay varios efectos a tu disposición con los que podrás girar, realizar efectos espejo, o distorsionar las fotos. Además tienes la posibilidad de realizar montajes con diversos elementos. Incluso podrás realizar fotografías panorámicas y poner tu foto en los juegos.

EFECTOS ESPECIALES

En este modo puedes elegir hasta ocho efectos diferentes. Los siguientes ejemplos te darán una idea de lo que puedes hacer. Los primeros cuatro dividen la imagen y realizan efectos espejo en diferentes direcciones. Con otros efectos puedes distorsionar, alargar las fotos e incluso dividir pantallas.



EL LABORATORIO DEL DR. FRANKENNSTEIN

Aquí podrás fundir dos o más fotos en una. Tienes siete variantes a tu disposición que funcionan bajo un mismo principio. Si quieres realizar un montaje es necesario fotografiar los detalles por separado, a partir de aquí tu imaginación manda. Puedes combinar partes de cuerpos de diferentes personas, combinar varias caras, etc.









PANORÁMICAS PERFECTAS

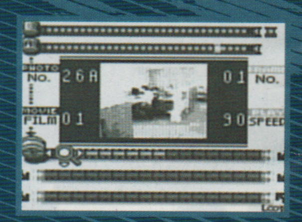
Esta opción te permite realizar explendidas panorámicas. Una vez determinado el sentido, vertical u horizontal de la foto realizas cuatro fotos y ya está. Si imprimes estas fotos tendrás una bonita panorámica.

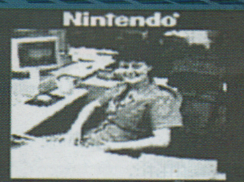




Animaciones, Vídeo

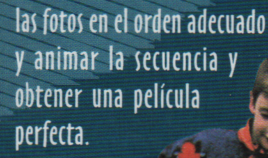
Con la opción de animación puedes crear tu propia película, incluso proporcionarle efectos especiales. Para realizar una secuencia primero necesitas varias fotos individuales. Recomendamos proceder como en las películas de dibujos animados, es decir divide la escena en fotos, cuantas más fotos tengas más suave será la animación. No hay límite para tu fantasía. Después de realizar las fotos, puedes añadir imágenes o símbolos.





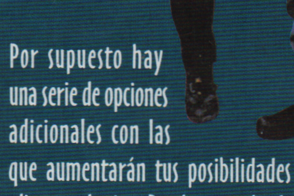
En el ejemplo, ves una sencilla animación formada por cinco fotogramas donde nuestra actriz se cae de una silla. Por supuesto no ha hecho falta que la actriz se caiga de la silla en las dos últimas fotos la silla estaba en el suelo. Con el editor puedes colocar las fotos en el orden adecuado y animar la secuencia y obtener una película perfecta.













Por supuesto hay una serie de opciones adicionales con las que aumentarán tus posibilidades como director de cine. Puedes crear bucles de imágenes, poner todas las fotos en una película y quitar los fotogramas vacíos, mover las fotos, borrarlas, elegir un marco y finalmente elegir la velocidad de reproducción de tu película.

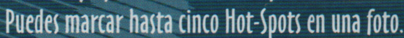
Puntos Especiales



Puedes definir un punto de una imagen que al pulsarlo obtengas algún efecto de sonido y gráfico. En el ejemplo tienes la foto de una amigo y al pulsar con el dedo en su cabeza emite un sonido y aparece con un casco puesto. Puedes marcar hasta cinco Hot-Spots en una foto.











Fundidos y mutaciones



Con esta función podrás mezclar dos fotografías o hacer una nueva partiendo de cuatro.



¡Imprime tus fotos en papel adhesivo!

El complemento ideal para tu Gameboy Camera es la Gameboy Printer (se vende por separado). Las fotos se imprimen en papel térmico adhesivo, la impresora no necesitas tintas, ni toner.



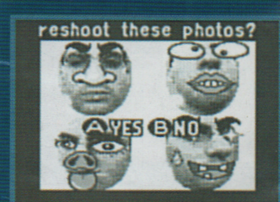


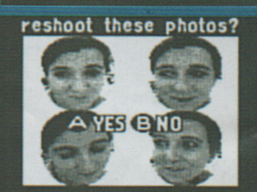


Imprimir es tan simple como: conectar tu Gameboy Camera con el cable Game Link Dialog a la Gameboy Printer, elegir la foto y seleccionar la opción imprimir para tener tus fotografías en papel en segundos.
Todas tus obras pueden ser impresas en pegatinas y pegadas en cartas, libros del colegio, álbumes de fotos y tarjetas.

Juegos y Música

La Gameboy Camera dispone de tres juegos diferentes y una opción de pincha discos donde puedes componer tu propia música. Uno de los menús te permite tomar diferentes fotos de ti mismo para que aparezcan en los juegos.





SPACE FEVER II
Un juego de naves espaciales donde el enemigo final puedes ser tú.



BALL
Un juego en el que deberás mover tus manos para no perder ni una pelota.



¡CORRE, CORRE!
Es realmente divertido ver como te esfuerzas por conseguir la victoria en esta trepidante carrera de obstáculos.

DISC JOCKEY (PINCHA DISCOS)
En esta aplicación podrás sentirte como un auténtico pinchadiscos. Podrás escuchar las diferentes canciones guardadas y modificarlas a tu antojo o crear tus propias canciones.
Empieza tu carrera como compositor desde cero, controlando los tres sonidos bases con tu sintetizador.
Elige el sonido y el ritmo con el teclado, tienes tres octavas por sonido a tu disposición.



Algunos consejos

En la vida diaria encontrarás multitud de ocasiones para utilizar la Gameboy Camera, te mostramos algunos ejemplos para su uso cotidiano:





Para ligar: Hazte una foto pon tu número de teléfono y repártela entre las chicas/chicos de tu clase.
Declaraciones de amor: Funde tu foto con la de tu mejor amiga y...
Para molestar: Retoca la foto de un "amigo" y pégalas por toda la escuela.
Defensa personal: Si tienes algún problema con tus compañeros, haz la foto al tipo mas cachas que encuentres, escribe en la foto que es tu hermano y póntela en la frente.
Si eres olvidadizo: Marca tus objetos, cuadernos, cartera..., con tu foto nombre y dirección para no perderlos.
El día de los inocentes: Seguro que no tenemos que darte pistas para este día.








GAME BOY
Nintendo
Nintendo España, S.A.
Azalea, 1 - Edificio D - Miniparc 1
El Soto de la Moraleja - 28109 ALCOBENDAS - MADRID